

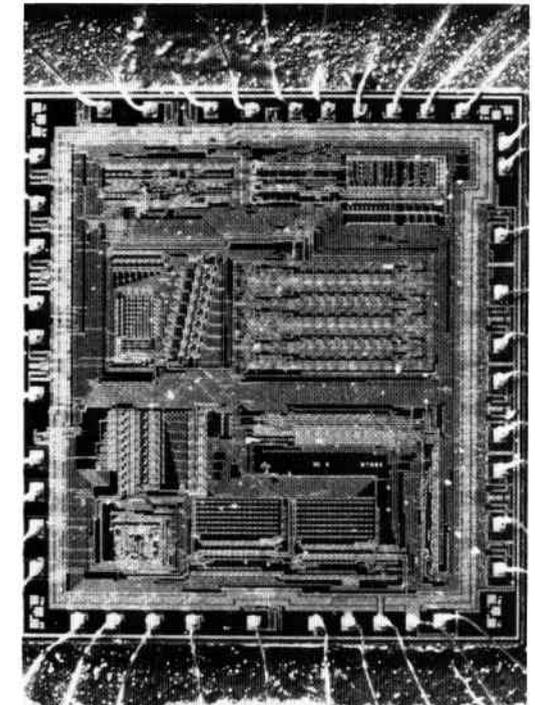
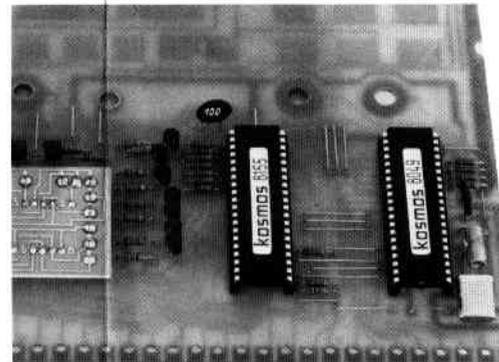
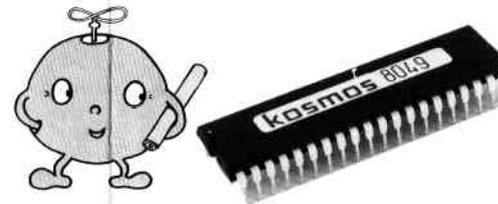
Kosmos Computer-Praxis

Beispielprogramme zum Spielen, Steuern, Messen und Regeln:

Computer-Würfelmachine,
Automatik-Zähler, Stoppuhr,
Boolsche Algebra, Addition,
Subtraktion, Multiplikation, Division.

Nim-Spiel, Mondlandung, Lotto-
spiel, Telefongebühren-Anzeiger,
Codeknacker, Gedächtnistester,
Digitaluhr, Strategie am Schach-
brett sowie Steuerprogramme für

Digitalvoltmeter, Codeschloß mit
Alarmanlage, Melodiengenerator,
Pulsmesser, Modelleisenbahn,
Roulette und vieles andere.



Heute Abenteuer – morgen Chance: Computent mit dem Kosmos Computer