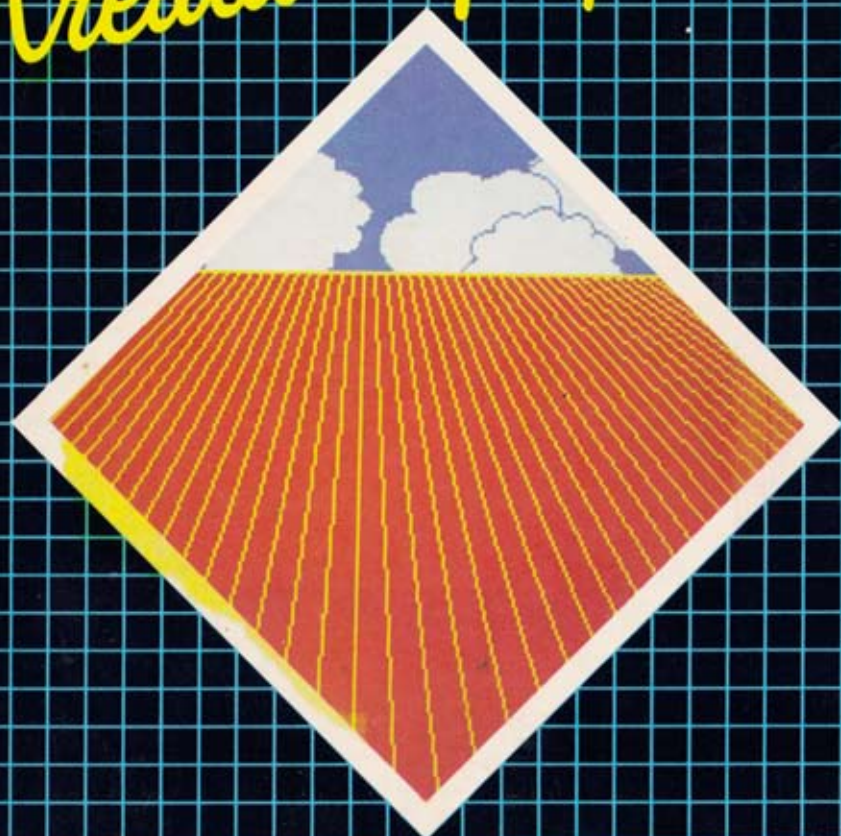


acorn  electron

Kreative Graphiken



Ein Graphikpaket von Acornsoft

Kreative Graphiken

für den Acorn-Electron

Autor: John Cownie

Inhalt

SEITE A		SEITE B	
KREIS1		KALEIDO	Kaleidoskop
KREIS2	Kreiszeichnen	SPIRAL1	Spirale
KREIS3		ROTQUAD	Rotierende Quadrate
LISS1	Lissajous-Figur	SPIRAL2	Bunte Spirale
LISS2	Lissajous-Muster	TURBO	Rotierende Turbine
WOLL	Wollknäuel	WASSERB	Wasserball
TEPPICH	Perserteppich	QUADER	Purzelnder Quader
MUSTER	Gemusterte Fläche	KONDOR	Fliegender Kondor
FLAGGE	Flagge (Union Jack)	PLANK	Plankton
SKIZZE	Skizzenblock	REKRHO	Rekursive Rhomben
POLO	Torus	REKQUAD	Rekursive Quadrate
BERGE	Berge	KREISE	Kreise
WUERFEL	Würfel	KOCH	Schneeflocke
KUGEL	Japan-Lampe	C-KURVE	C-Kurven
PLANET1	Planeten	DRACHE	Chinesischer Drache
PLANET2	Planeten mit benutzerdefinierten Grafikelementen	BAUM	Baum (asymmetrische Rekursion)
		FELD	Feld im Wind
		KARUSS	Karussell
		REGENB	Regenbogen
		INSEL	Insel

Ladeanleitung

Zum Laden und Betreiben der einzelnen Programme die (voll zurückgespulte) Kassette in den Rekorder einlegen. Dann über die Tastatur z. B.

CHAIN "BERGE"

eingeben und die RETURN-Taste drücken. Darauf erscheint die Meldung "Searching". Jetzt die PLAY-Taste des Kassettengeräts drücken und warten, bis das Programm geladen ist. Dies dauert nicht lange.

Ausführliche Beschreibungen der auf dieser Kassette gespeicherten Programme finden Sie in dem Begleitbuch *Kreative Graphiken auf dem British Broadcasting Corporation Microcomputer*, welches separat erhältlich ist.