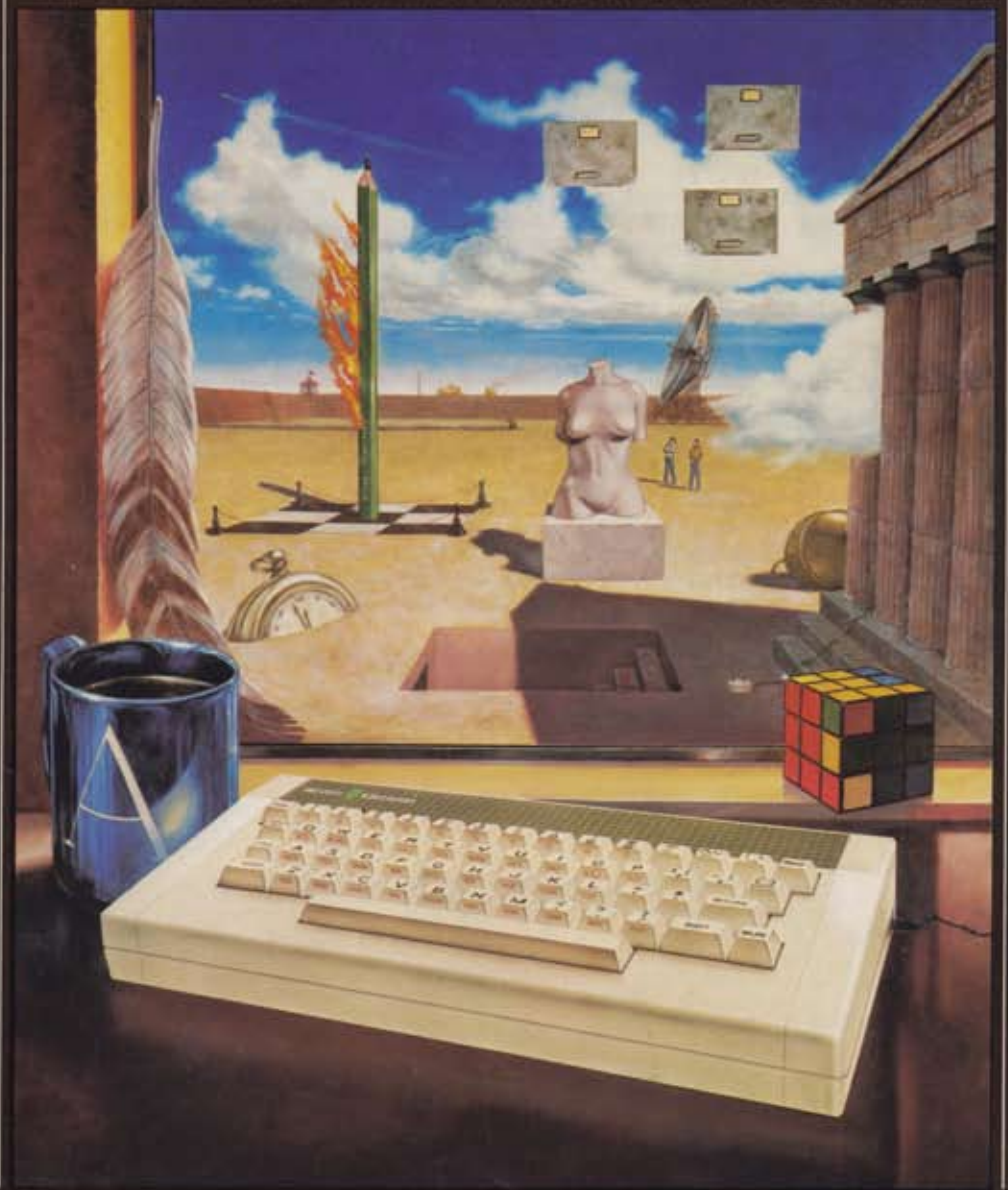




electron



electron

Electron – das ist der neue Home Computer von Acorn Computers. Für den Preis eines Home Computers bietet er Ihnen viele Eigenschaften, die Sie sonst nur bei professionellen Micros im Ausbildungsbereich oder im Geschäftsleben finden.

ACORN BASIC

Der Electron ist die ideale Maschine, mit der Sie ins Computern einsteigen können – mit speziellen Lernprogrammen oder auch mit Spielen. Seine graphischen Möglichkeiten gehören zum Besten, was es in dieser Preisklasse auf dem Markt gibt.

Das vielgelobte ACORN BASIC ist eingebaut. Fachleute bezeichnen es als eine besonders leistungsfähige und komfortable Programmiersprache. Mit ACORN BASIC entwickeln Sie von Anfang an einen guten und rationellen Programmierstil, der Sie immer begleiten wird.

ACORN BASIC ist die Sprache des in Großbritannien überaus populären British Broadcasting Computers, der ebenfalls aus dem Hause Acorn kommt und auch in Deutschland erhältlich ist. In Großbritannien hat dieser Computer eine eigene Fernsehserie.

HOCHWERTIGE AUSSTATTUNG

Der Electron hat ein stoßfestes, ergonomisch gestaltetes Gehäuse. Die Schreibmaschinen-Tastatur besitzt 56 Tasten, von denen Sie zehn nach eigenen Bedürfnissen frei definieren können. Zahlreiche Steuerbefehle lassen sich durch einen einzigen Tastendruck abrufen – eine große Hilfe beim Programmieren (shorthand BASIC).

Auf einem Monitor oder einem Farbfernsehgerät stellen Sie die hochauflösende Graphik dar. Zum Speichern und Laden von Programmen können Sie jeden handelsüblichen Cassettenrecorder anschließen. Ein Diskettenlaufwerk wird schon bald auf den Markt kommen.



Der Electron besitzt eine Speicherkapazität von 64 K. Davon entfallen 32 K auf den Lesespeicher (ROM) mit dem Betriebssystem und dem BASIC-Interpreter. Der Arbeitsspeicher (RAM) umfaßt 32 K, von denen 3,5 K für das Betriebssystem benötigt werden.

SPIELE . . .

Acornsoft, eine Tochtergesellschaft von Acorn Computers, hat für den Electron ein breites Software-Programm entwickelt. Zum Beispiel nützliche Lernspiele und attraktive Unterhaltungsspiele, bei denen die hochauflösende Graphik voll genutzt wird. Das Software-Angebot wird ständig erweitert.

. . . UND MEHR

Ebenso umfassend ist die Anwendersoftware: Programme für persönliche Organisation, für Budgetverwaltung und für Textverarbeitung. Besonderen Wert legt Acorn auf Programme zur Weiterbildung und für schulische Zwecke (von der Grundschule bis zur gymnasialen Oberstufe).



STARTHILFEN UND DOKUMENTATION

Zum Lieferprogramm des Electron gehört eine kostenlose Einführungscassette. Auf ihr finden Sie 15 nützliche und unterhaltsame Programme, die Ihnen helfen werden, sich mit dem Electron vertraut zu machen. Aber bald schon werden Sie Ihre eigenen Programme schreiben wollen. Mit dem Electron ist dies so leicht wie mit kaum einem anderen Computer.

Mit dem Electron erhalten Sie umfangreiche Literatur: Das Benutzerhandbuch, das Ihnen den Start leichtmacht und auf über 400 Seiten viele Anwendungsbeispiele und Programme erklärt. Und es gibt das ergänzende Buch "Programmieren mit dem Electron", das Sie in die Programmiertechnik der Profis einführt. Hier lernen Sie Schritt für Schritt eine Menge über Programmstrukturen, über Tricks und Kniffe, die Ihnen die Arbeit mit dem Electron zu einem kurzweiligen Vergnügen machen.

Dabei werden Sie den Komfort und die Leistungsfähigkeit der Programmiersprache ACORN BASIC bald schätzen lernen. Denn mit ACORN BASIC arbeiten Sie ebenso schnell wie effizient. Sie nutzen die hochauflösende Farbgraphik und die herausragenden akustischen Möglichkeiten des Electron, ohne dabei gleich zu Beginn hochkomplizierte Programme schreiben zu müssen.



electron plus 1

Electron Plus 1 ist eine ansteckbare Hardware-Erweiterung, über die Sie Drucker, Joysticks und Programme auf Steckmodulen (ROM-Cassetten) an den Electron anschließen können.

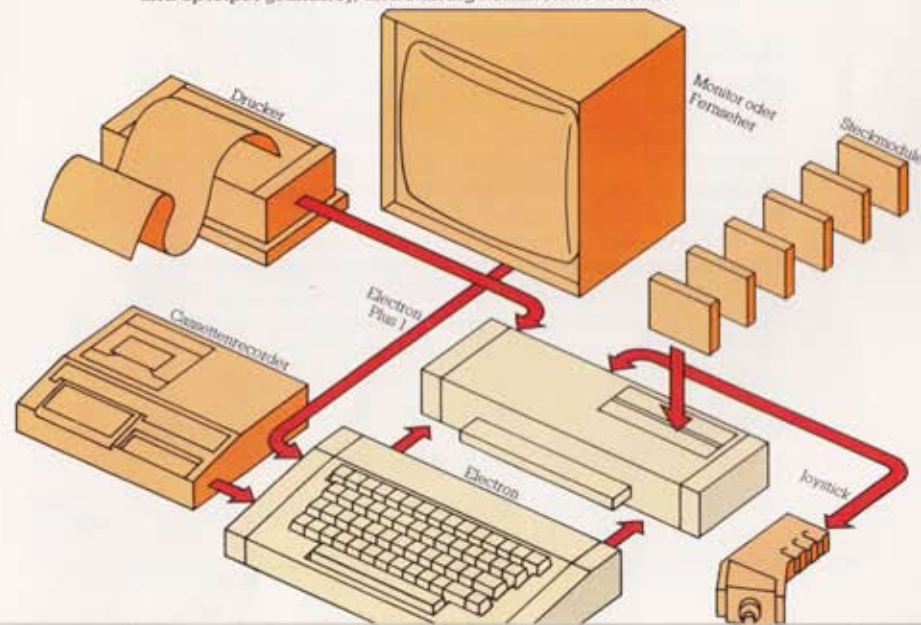
AUSBAUMÖGLICHKEITEN

Plus 1 ist in Größe und Farbe auf den Electron abgestimmt und erweitert die Möglichkeiten des Computers ganz beträchtlich. Der Analog/Digital-Wandler nimmt u. a. zwei proportionale Joysticks auf. Der Drucker-Ausgang (Centronics-Schnittstelle) öffnet die Tür zur Textverarbeitung oder zu Kalkulationsprogrammen, läßt Sie Listings ausdrucken oder aussagekräftige Graphiken in schwarz-weiß oder Farbe (mit Vierfarb-Plotter) erstellen.

STECKMODULE

Ein weiterer großer Vorteil des Plus 1: Die beiden ROM-Einstecksockel bieten Platz für Software-Steckmodule, die den Electron in ein leistungsfähiges Textverarbeitungssystem, in einen Kalkulationsrechner oder auch in ein Video-Spielgerät mit Arkadenqualität verwandeln.

Steckmodule bedeuten, daß Sie Programme nicht mehr vom Cassettenrecorder laden und auf die Betriebsbereitschaft des Computers warten müssen: Einfach hineinstecken, und los geht die Arbeit... oder der Spaß. Acornsoft hat Steckmodule für zahlreiche Verwendungszwecke entwickelt (Anwendersoftware, Fortbildungs- und Spielprogramme), und ständig kommen neue hinzu.



ZUSÄTZLICHE HARDWARE

Die ROM-Einstecksockel des Plus 1 erlauben außerdem den Anschluß von zusätzlicher Hardware über Steckmodule: Zum Beispiel ein serielles Interface RS 423 für serielle Drucker, Modems oder andere Computer im Netzwerk.

EINFACHER ANSCHLUSS

Der Anschluß von Plus 1 an den Electron ist denkbar einfach: Man steckt das Erweiterungsmodul in einen Schacht auf der Rückseite des Computers, zieht zwei Schrauben an und hat damit eine feste Verbindung zwischen den beiden Komponenten. Der Electron übernimmt auch die Stromversorgung von Plus 1.

WEITERE AUSBAUSTUFEN

Der Acorn Electron wächst mit Ihren Wünschen. Wie der Name "Plus 1" schon sagt, ist dies nur die erste von mehreren Ausbaustufen. Weitere Komponenten werden folgen, zum Beispiel ein Diskettenlaufwerk.

SOFTWARE

An dieser Stelle können wir nur wenige der Software-Programme nennen, die für den Electron Plus 1 auf ROM-Steckmodulen zur Verfügung stehen. Beachten Sie bitte den Electron Software Katalog.

SPIELE: z. B. "Snapper", "Starship Command", "Hopper" oder "Monsters".

FORTBILDUNG: z. B. "Baum der Weisheit", ein Programm, das im Dialog zwischen Benutzer und Computer arbeitet. Der Computer "errät" einfache Begriffe, indem er Fragen stellt, die Sie beantworten. Oder "Peeko Computer" – ein Lernspiel, das Kinder in die Arbeitsweise eines Computers einführt.

COMPUTERSPRACHEN: z. B. LISP, eine der ältesten und vielseitigsten Computersprachen auf der Basis künstlicher Intelligenz.

BENUTZERHANDBUCH: Genaue Anweisungen für den Anschluß und die Arbeit mit Plus 1 sowie Programmier-Tips.



electron

TECHNISCHER STECKBRIEF

PROZESSOR

Mikroprozessor 6502 (8 bit, 2 MHz Takt)

SPEICHER

Gesamt-Speicherkapazität 64 K: 32 K ROM (Read Only Memory), 32 K RAM (Random Access Memory). Etwa 3,5 K RAM werden für das Betriebssystem benötigt, die übrigen 28,5 K sind frei verfügbar für Programme und hochauflösende Graphik.

DISPLAY

Anschlußmöglichkeiten:
Handelsüblicher Farbfernseher über beigegepacktes Antennenkabel (Ausgang UHF TV). Signal 625 Zeilen, 50 Hz, PAL, Modulation auf UHF-Kanal 36.

RGB-Farbmonitor über DIN-Kabel (Ausgang RGB). Schwarz-weiß-Monitor über Videokabel (Ausgang video).

Sieben Display-Modi mit unterschiedlichen Auflösungen für Graphik und Text. Eine Übersicht finden Sie am Fuß dieser Seite.

Kompletter ASCII-Zeichensatz, Groß- und Kleinschreibung, echte Unterlängen (z. B. bei q, y, p, g, j).

Zusätzliche Zeichen vom Benutzer definierbar, über Funktionstasten abzurufen. Text

und Graphik können frei gemischt werden. Getrennte oder übergreifende Fenster für Text und Graphik vom Benutzer definierbar. Jedes Fenster kann separat gestaltet werden. Scrollen innerhalb von Text-Fenstern.

Software-Hilfsfunktionen zur einfacheren Erzeugung von graphischen Elementen (z. B. Ziehen von Linien oder Einfärben von Bildschirmbereichen), schnelle Farbwechsel.

EXTERNE SPEICHER

Einfacher Anschluß der meisten handelsüblichen Cassettenrecorder oder des Acorn Datenrecorders zum Speichern und Laden von Daten oder Programmen. Automatische Motorsteuerung durch den Computer (nur bei Cassettenrecordern mit Fernsteuerung). Anschluß über siebenpoliges DIN-Kabel (Ausgang cassette). Übertragungsgeschwindigkeit 1200 Baud.

ACORN BASIC

Der BASIC Interpreter des Electron ist der gleiche wie beim so erfolgreichen British Broadcasting Computer aus dem Hause Acorn.

ACORN BASIC lehnt sich eng an den Microsoft-Standard an. Darüber hinaus hat es jedoch noch zahlreiche zusätzliche

ELECTRON DISPLAY - MODI

Modus	Graphik-Auflösung (Punkte)	Text-Auflösung (Zeichen x Zeilen)	Gleichzeitig verfügbare Farben	Speicherbedarf (RAM)
0	640 x 256	80 x 32	2	20 K
1	320 x 256	40 x 32	4	20 K
2	160 x 256	20 x 32	16	20 K
3	nur Text	80 x 25	2	16 K
4	320 x 256	40 x 32	2	10 K
5	160 x 256	20 x 32	4	10 K
6	nur Text	40 x 25	2	8K

Farben: schwarz, weiß, rot, grün, gelb, blau, magenta und cyan. Zusätzlich können acht blinkende Farben dargestellt werden.

Eigenschaften, die den Komfort und die Leistungsfähigkeit dieser Computersprache erhöhen. Dazu zählen unter anderem:

- lange Variablennamen
- Variablen, Bereiche und Funktionen ganzzahlig, mit Fließkomma oder als Zeichenkette
- zahlreiche Möglichkeiten zur Manipulation von Zeichenketten
- zusätzliche Anweisungen wie REPEAT... UNTIL oder IF... THEN... ELSE
- volle Rekursion aller Prozeduren und Funktionen
- wirkungsvolle Methoden zum Auffinden von Fehlern
- 6502 Assembler, Mischen von BASIC mit Assembler-Sprache möglich

DIE TASTATUR

56 Schreibmaschinen-Tasten in QWERTY-Anordnung, davon 10 vom Benutzer frei

definierbar. 29 Tasten zum schnellen Abrufen von BASIC-Befehlen (shorthand BASIC). Alle Tasten mit automatischer Wiederhol-Funktion.

LAUTSPRECHER

Integrierter Lautsprecher, über vier Software-Kanäle angesteuert

STROMVERSORGUNG

Über Netzgerät (220 V - wird mitgeliefert).

EINWEISUNG

Ausführliches Benutzerhandbuch und Einführungs-Cassette in deutscher Sprache, dazu ein Programmier-Handbuch.

ABMESSUNGEN

Höhe 6,5 cm, Breite 34 cm, Tiefe 16 cm.

electron plus 1

TECHNISCHER STECKBRIEF

Ansteckbare Hardware-Erweiterung des Acorn Electron.

Interfaces: Centronics
26-poliger IDC-Anschluß
Voll kompatibel mit ACORN BASIC für Drucker/Plotter

A/D-Wandler
Vierkanal-Konverter für Joysticks
15-poliger Anschluß
Voll kompatibel mit ACORN BASIC

Zwei ROM-Einstecksockel
Zur Aufnahme von Steckmodulen (Programme, Spiele oder zusätzliche Interfaces)



Acorn Computers
Anzinger Straße 1
8000 München 80

in Österreich:
Firma Kaindl
Postfach 109
A-1071 Wien

in der Schweiz:
Wyder AG
Postfach 38
CH-5430 Wettingen

